

NOVA

NUEVO ORDEN MUNDIAL

Nombre:
 Jugador:
 Crónica:

Naturaleza:
 Conducta:
 Esencia:

Amalgama:
 Metodología:
 Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

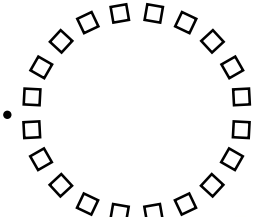
Cardinal	○○○○○	Entropía	○○○○○	Mente	●○○○○
Ciencia Dimensional	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Correspondencia/Datos	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Areté		Salud	
_____	○○○○○	●	○○○○○○○○○○○○	Magullado	-0 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○	Fuerza de Voluntad		Lastimado	-1 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○	○○○○○○○○○○○○		Lesionado	-1 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○	□□□□□□□□□□		Herido	-2 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Malherido	-2 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Tullido	-5 <input type="checkbox"/>
				Incapacitado	<input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

